



LIVE

온라인 지원



Links
2004



컨트롤

스윙
16페이지 참조

클럽 선택
14페이지 참조



샷 종류 선택
18페이지 참조

샷 조준
15페이지 참조

B 멀리건 샷	13페이지 참조
X 목표 지역 미리보기	7페이지 참조
Y 선수 정보	8페이지 참조
R 스핀 컨트롤 기즈모	17페이지 참조
Play 일시 중지 메뉴	22페이지 참조



직접 리그를 만들고
토너먼트 우승을 차지해
골프의 전설이 되어 보세요.
www.xsnsports.com

Microsoft
game studios



광과민성 반응에 대하여

극소수의 사람들은 비디오 게임 등에서 볼 수 있는 번쩍이는 빛이나 무늬 같은 시각적 이미지에 노출될 경우 발작을 일으킬 수 있습니다. 발작 증세나 간질 병력이 없던 사람도 비디오 게임을 하는 동안 알 수 없는 원인으로 이러한 "광과민성 간질 발작"을 일으킬 수 있습니다. 광과민성 간질 발작은 현기증, 환각, 눈이나 얼굴의 경련, 팔이나 다리의 경련이나 떨림, 방향 감각 상실, 정신 착란, 일시적인 의식 상실 등과 같은 여러 가지 증상으로 나타날 수 있습니다. 발작으로 인한 의식 상실이나 경련으로 쓰러지거나 가까운 물체에 부딪혀서 다칠 수도 있습니다.

이런 증상 중 한 가지라도 경험하게 되면 즉시 게임을 중단하고 의사와 상의하십시오. 어린이와 청소년은 어른에 비해 이러한 발작을 일으키기 쉬우므로 부모님께서 자녀가 이러한 증상을 보이지 않나 살펴보고 자녀에게 위와 같은 증상이 나타난 적이 있는지 확인하셔야 합니다.

광과민성 간질 발작의 위험을 줄이려면 TV 화면에서 멀리 떨어져 앉거나, TV 화면이 작은 것을 사용하거나, 조명이 밝은 곳에서 게임을 하거나, 나른하고 피곤할 때는 게임을 하지 않는 등의 예방 조치를 취하십시오.

본인은 물론 친척 중에서 발작 또는 간질 병력이 있는 사람이 있다면 게임을 하기 전에 의사와 상의하십시오.

건강 및 안전을 위한 기타 주의 사항 Xbox 제품 설명서에는 소프트웨어를 사용하기 전에 반드시 알고 있어야 하는 건강 및 안전을 위한 주의 사항이 들어 있습니다.

TV 손상 방지

특정 TV와는 사용하지 마십시오. 일부 TV 중에서 특히 전면 또는 후면 프로젝션 TV에서 Xbox 게임을 비롯한 비디오 게임을 할 경우 TV 화면이 손상될 수 있습니다. 정상적으로 게임을 하는 동안에 화면에 표시된 정적인 이미지가 화면에 "새겨지는 (burn in)" 현상이 발생할 수 있습니다. 이럴 경우 비디오 게임을 하지 않을 때에도 정적인 이미지의 그림자가 항상 화면에 나타나게 됩니다. 비디오 게임을 대기 상태로 두거나 일시 중지할 경우에도 이와 유사한 손상이 있을 수 있습니다. TV 제조업체의 설명서를 참조하여 귀하의 TV에서 비디오 게임을 해도 문제가 없는지 알아보십시오. TV 설명서에서 이러한 정보를 찾을 수 없을 경우에는 TV 판매 대리점이나 제조업체에 문의해서 비디오 게임을 해도 문제가 없는지 문의하십시오.

Links 2004 게임 진행	2
Xbox Live, XSN Sports, 커리어 게임, 기술 이벤트, 싱글 라운드, 챌린지, 시스템 연결, 골프 레슨	
Links 2004의 새로운 기능	4
게임 컨트롤	6
게임 화면	8
선수	10
선수 만들기, 난이도 수준, 기술 포인트 등	
싱글 라운드	12
규칙, 선수 인원과 컴퓨터 선수, 코스 및 라운드 옵션	
클럽 선택	14
스윙	15
샷 조준, 실시간 스윙, 스핀 컨트롤 등	
샷 종류	18
기조모 샷 및 하프 스윙 샷 사용	
칩핑 및 퍼팅	19
샌드 샷, 그린 읽기, 기브 등	
게임 옵션	22
일시 중지 메뉴, 스코어 카드, 드롭, 게임/사운드/그래픽 옵션, 사용자 사운드트랙, 360도 회전 카메라	
커리어 게임	24
투어, 스킨 게임, 기술 이벤트, 새로운 장비, 기술 포인트	
XSN Sports	26
Xbox LIVE	27
스트로크 "빠른 게임", 친구 목록 등	
제작진	31
보증	32
고객 지원	33

Links 2004



Xbox Live

Xbox Live™ 서비스(www.xbox.com/live)에 가입하면 Links® 2004를 비롯한 많은 게임을 전 세계의 플레이어와 즐길 수 있습니다. 자세한 내용은 27페이지를 참조하세요.



XSN Sports

Xbox Live 서비스에 가입하면 XSN Sports(www.xsnsports.com)에서 다른 Links 2004 플레이어와 함께 토너먼트에 참가하거나 토너먼트를 직접 개최할 수 있습니다. 세계 랭킹, 종합 통계 등을 확인할 수도 있습니다. 자세한 내용은 26페이지를 참조하세요.

커리어 게임

5가지 투어에서 30개가 넘는 토너먼트에 참가할 수 있습니다. 총 상금은 무려 \$47,000,000가 넘습니다. 자세한 내용은 24페이지를 참조하세요.

기술 이벤트

커리어 게임에서 4단계의 기술 이벤트를 완수하면 보너스를 얻을 수 있습니다. 이 보너스로 선수의 실력을 향상 시키는 기술 포인트를 구입하세요! 자세한 내용은 11페이지와 25페이지를 참조하세요.

챌린지

주 메뉴에서 Challenges(챌린지)를 선택해 실력을 테스트해 보세요. 챌린지를 완수할 때마다 골프 공을 받으며, 충분한 개수를 모으면 여러 가지 무늬의 골프공을 사용할 수 있고 잠겨 있던 네 개의 코스를 사용할 수 있게 됩니다.

싱글 라운드

혼자 또는 친구들과 함께 Xbox®에서 게임을 즐겨 보세요. 싱글 라운드에서의 성적이 좋으면 보너스를 받아 기술 포인트를 구입할 수 있습니다. 자세한 내용은 11~13페이지를 참조하세요.

시스템 연결

시스템 연결은 주 메뉴에서 Multiplayer(멀티 플레이)를 선택하면 사용할 수 있습니다. Xbox 시스템 연결 케이블로 두 대의 Xbox를 연결해 두 명이 함께 게임을 하거나 이더넷 허브와 이더넷 케이블을 사용해 최대 4대의 Xbox 본체를 연결할 수 있습니다. 자세한 설명은 Xbox 제품 설명서를 참조하세요.

골프 레슨

새 선수 프로필을 만든 다음 골프 레슨을 받으면 Links 2004의 기본적인 기술을 익힐 수 있고 추가 기술 포인트를 구입할 수 있는 \$40,000의 보너스도 받게 됩니다. 골프 레슨을 나중에 받으려면 주 메뉴에서 Career(커리어)를 선택하고 플레이어 프로필을 선택한 다음 Rookie Tour(루키 투어), Skill Events(기술 이벤트), Tutorial(골프 레슨)을 차례로 선택하세요.

Links 2004의 새로운 기능

지난 10년간 Links 시리즈는 컴퓨터 골프 게임을 대표해 왔습니다. 이번에 Xbox 용으로 새롭게 만들어진 Links 2004에서 전혀 새로운 차원의 게임을 경험해 보십시오. Links를 처음 해보는 사용자는 물론 이전 버전을 경험해 본 사용자도 최고의 골프 게임을 즐기게 될 것입니다.

Links의 아름다운 골프 코스

가장 아름답고도 현실감 넘치는 골프 코스로 여러분을 초대합니다. Links 시리즈는 원래부터 아름답고 현실감 넘치는 코스로 유명하지만 이번 Links 2004의 코스는 그 이전의 어느 코스와도 비교할 수 없을 정도로 훌륭합니다.

Xbox Live

Xbox Live를 통해 친구는 물론 전 세계의 다른 Links 플레이어와 함께 게임을 즐길 수 있습니다.

XSN Sports

XSN Sports는 Xbox Live를 통해 박진감 넘치는 새로운 경쟁의 장을 제공합니다. XSN Sports에서는 Links 2004 토너먼트에 참가하거나 토너먼트를 직접 개최할 수 있으며 통계와 세계 랭킹을 확인할 수 있습니다. 그 외에도 채팅 등 다양한 기능이 있습니다.

멀티 플레이 스트로크 “빠른 게임”

Stroke - fast play(스트로크-빠른 게임)는 Xbox Live와 시스템 연결을 통해 즐길 수 있는 새로운 모드의 멀티 플레이 게임입니다.

스릴 만점의 새 커리어 게임

커리어 게임에서는 5가지 투어의 30개가 넘는 토너먼트에 참가할 수 있습니다. 커리어 게임을 완수하면 최고의 보너스를 받을 수 있습니다.

기술 포인트

기술 포인트를 사용해 선수의 힘, 컨트롤, 퍼팅 및 위기 극복 능력을 향상시킬 수 있습니다. 경기 중에 얻은 보너스로 기술 포인트를 구입하세요!!

기술 이벤트

커리어 게임에서 기술 이벤트를 완수하면 보너스를 받습니다. 이 보너스로 기술 포인트를 추가로 구입해 선수의 능력을 향상시킬 수 있습니다.

토너먼트 스타일의 해설

토너먼트 스타일의 해설은 마치 자신의 경기가 TV에 방송되는 듯한 느낌을 줍니다. 유명 골프 해설자인 켄 벤츨리가 해설을 진행합니다.

다양한 선수 이름

1,500개가 넘는 이름과 애칭이 해설에 사용됩니다.

올스타 프로 라인업

올스타 프로 라인업에는 애니카 소렌스탐, 마이크 웨어, 세르지오 가르시아, 제스퍼 파넬릭 외 6명의 모델 캐릭터가 매우 현실적으로 표현되어 있습니다.

고유한 챌린지

실력을 테스트하고 잠겨 있는 4개의 새로운 코스를 열어 보세요.

환상적인 새로운 기상 효과

이제 안개와 비 속에서 경기를 펼치는 것도 가능합니다!

스핀 컨트롤

스핀 컨트롤을 사용해 드로우, 페이드 및 어프로치 샷의 컨트롤 능력을 향상시킬 수 있습니다.

콘텐츠 다운로드

새로운 코스를 다운로드해 Links 2004를 즐길 수 있습니다. 곧 Xbox Live를 통해 제공됩니다.

게임 컨트롤

게임 컨트롤

샷 이전 **L**을 당겨 위쪽 클럽으로 교체하거나 **R**을 당겨 아래쪽 클럽으로 교체합니다.

스윙

샷 이전 **L**을 아래로 움직여 백스윙 자세를 취하고 **L**을 위로 움직여 스윙합니다. 공이 그린 위에 있을 때 클릭하면 눈금이 표시됩니다.

클럽 자동 선택 기능 해제

샷 이전 **BACK** 단추를 눌러 현재 샷에 대한 클럽 자동 선택 기능을 해제합니다.

일시 중지 메뉴 표시

샷 이전 **START** 단추를 눌러 일시 중지 메뉴를 표시합니다.

조준 표시기 이동

샷 이전 **○**를 눌러 조준 표시기의 위치를 변경합니다.

스핀 컨트롤 기즈모 표시

샷 이전 **R**을 움직여 스핀 컨트롤을 표시합니다. **R**을 클릭하면 기본 설정으로 변경됩니다.



조준 표시기 보기/빨리 보기/계속

샷 이전 **A**를 눌러 조준 표시기를 표시합니다. 다시 누르면 샷 화면으로 돌아갑니다.

공 비행 중 **A**를 눌러 날아가는 공을 빠른 속도로 봅니다.

샷 이후 **A**를 눌러 다음 화면으로 넘어갑니다.

샷 종류 변경/멀리건 샷

샷 이전 **B**를 누른 상태로 **L**을 움직여 샷 종류를 변경합니다.

공 비행 중 **B**를 눌러 멀리건 샷을 합니다.

샷 이후 **B**를 눌러 멀리건 샷을 합니다.

퍼팅 보기/위에서 보기/다시 보기

샷 이전 퍼팅 중에 **X**를 눌러 퍼팅 카메라를 표시합니다.

샷 이전 **X**를 눌러 위에서 아래로 내려다 봅니다.

샷 이후 **X**를 눌러 샷을 다시 봅니다.

선수 정보/다시 치기

샷 이전 **Y**를 눌러 선수 정보를 표시합니다.

샷 이후 **Y**를 눌러 벌타를 받고 다시 칩니다.

360도 회전 카메라

샷 이전 **○**를 누른 다음 **L**과 **R**을 움직여 카메라 방향을 조정하고 **L**와 **R**을 당겨 카메라 높낮이를 조정합니다.

게임 화면



선수 만들기

Links 2004를 처음 시작하면 먼저 나만의 선수를 만들어야 합니다. 주 메뉴에서 My Player(선수)를 선택해 선수를 만들거나 선수에 대한 세부 사항을 변경합니다.

선수 만들기

1. 선수의 이름을 입력하고 **A**를 누릅니다.
2. 캐릭터 스타일을 선택하고 선수의 외모를 정합니다. 모든 옵션을 선택했으면 **A**를 누릅니다.
3. 장비를 선택합니다. 프로 골퍼 중 몇 명은 실제로 사용하는 상표의 장비만 사용할 수 있습니다. 모두 선택했으면 **A**를 누릅니다.
4. 게임 속에서 해설가가 사용할 애칭을 고르고 난이도를 선택합니다. 모두 선택했으면 **A**를 누릅니다.

팁 - 선수의 난이도 수준은 프로필을 저장한 다음에는 변경할 수 없습니다.

5. 기술 포인트를 구입합니다. 처음에는 \$30,000를 가지고 시작합니다. 자세한 내용은 다음 페이지를 참조하세요.

팁 - 커리어 게임의 기술 이벤트를 통해 얻은 샤프트 및 골프공 보너스로는 장비를 업그레이드할 수 있습니다. 자세한 내용은 25페이지를 참조하세요.

6. **A**를 눌러 프로필을 저장하면 게임을 시작할 수 있습니다.

난이도 수준

- **Beginner(초보)**: 파워 표시기가 적당한 세기와 함께 표시됩니다. 퍼팅 때 많은 도움이 되며 정확한 스윙을 하지 못한 경우에도 샷이 제대로 날아가는 경우가 많습니다. 자세한 내용은 16페이지를 참조하세요.
- **Intermediate(중급)**: 파워 표시기가 세기 표시 없이 표시됩니다. 퍼팅 때 약간의 도움이 되며 정확한 스윙을 하지 못해도 어느 정도는 제대로 날아갑니다.
- **Advanced(고급)**: 파워 표시기가 표시되지 않습니다. 퍼팅 때 별다른 도움이 제공되지 않으며 정확한 스윙을 하지 못하면 공이 제대로 날아가지 않습니다. 실제 상황처럼 바람의 강도에 따라 공이 날아가는 방향과 거리가 바뀝니다.

기술 포인트

기술 포인트는 싱글 라운드, 커리어 게임 토너먼트 그리고 기술 이벤트에서 얻은 상금으로 구입할 수 있습니다. 각 4가지 분야에 최고 20점까지의 기술 포인트를 구입할 수 있습니다.

- **Power(파워)**: 더 멀리 칠 수 있습니다.
- **Control(컨트롤)**: 스피드 컨트롤을 더 많이 줄 수 있습니다. 자세한 내용은 17페이지를 참조하세요.
- **Putting(퍼팅)**: 퍼팅 도우미의 길이와 폭을 늘립니다. 자세한 내용은 20페이지를 참조하세요.
- **Recovery(위기 극복 능력)**: 칩, 플롭, 펀치 샷을 더 잘 할 수 있습니다. 자세한 내용은 19페이지를 참조하세요.

기술 포인트를 구입하려면

1. 주 메뉴에서 My Player(선수)를 선택하고 Profile(프로필)을 선택한 다음 Buy Skill Points (기술 포인트 구입)를 선택합니다.
2. 금액이 충분하면 **+**의 위 또는 아래를 눌러 기술을 선택하고 오른쪽 또는 왼쪽을 눌러 기술 포인트를 할당하여 구입합니다.

골프 레슨

선수를 만든 다음 골프 레슨을 계속합니다. Links 2004도 익히고 보너스로 \$40,000를 벌어 더 많은 기술 포인트를 구입하세요!

플레이어 옵션

주 메뉴에서 My Player(선수)를 선택해 선수의 장비와 의상을 변경하거나 통계, 기술 포인트 및 저장된 샷을 봅니다.



싱글 라운드

커리어 게임 토너먼트와 같이 이미 모든 조건이 설정되어 있는 라운드를 제외하고는 규칙, 선수 인원, 코스 및 기상 조건을 선택해야 합니다.

규칙(경기 종류)

- **Stroke(스트로크):** 일반 규칙을 적용해 가장 적은 타수로 라운드를 끝낸 선수가 승리합니다.
- **Match(매치):** 두 선수가 겨루어 더 많은 홀을 이긴 선수가 승자가 됩니다.
- **Nassau(낫소):** 스트로크 경기의 변형으로 전반 9홀, 후반 9홀 및 전체 코스에서 기록한 점수를 비교합니다. 각각 가장 낮은 점수를 기록한 선수에게 1점씩 주어집니다.
- **Skins(스킨):** 각 홀마다 승자를 가립니다. 홀마다 상금이 걸려 있고 비길 경우에는 상금이 다음 홀로 이월됩니다.
- **Stableford(스테이블포드):** 스트로크 경기의 변형으로 타수 대신 점수로 계산합니다. 더블 이글은 8점, 이글은 5점, 버디는 2점, 파는 0점, 보기는 -1점, 더블 보기 이하는 -3점으로 계산합니다.
- **Best Ball(베스트 볼):** 2인 1조로 팀을 이루되 경기는 각각 펼칩니다. 각 홀마다 두 명의 기록 중 더 나은 기록을 팀 기록으로 인정합니다.
- **Alternate Shot(얼터네이트 샷):** 2인 1조로 팀을 이루어 같은 팀 선수끼리 교대로 샷을 합니다.

선수 인원과 컴퓨터 선수

일부 게임 모드에서는 선수 인원이 정확히 정해져 있지만 나머지 게임 모드에서는 라운드에 참가하는 플레이어 선수(자신과 친구들)와 컴퓨터 선수(애니카 소렌스탐, 마이크 웨어, 세르지오 가르시아, 제스퍼 파넬릭 등)의 인원을 원하는 대로 지정할 수 있습니다.

라운드에 참가할 선수를 선택하려고

1. 선수 인원을 설정하고 **A**를 누릅니다.
2. 자신의 프로필을 선택하고 **A**를 누릅니다. 게임을 혼자서 할 경우에는 아래 단계를 수행할 필요가 없습니다.
3. 상대의 프로필을 선택하고 **A**를 누릅니다.
4. 각 컴퓨터 선수의 프로필을 선택하고 **A**를 누릅니다. 컴퓨터 선수의 프로필을 선택하면 난이도와 1~20사이의 기술 등급이 표시됩니다.

코스

Links 2004를 처음 시작하면 다음의 4가지 코스에서 경기를 할 수 있습니다.

- **Aviara(아비아라):** 찬란한 남부 캘리포니아의 멋진 해변가에 있는 코스입니다.
- **Greywolf(그레이울프):** 산지에 둘러싸인 숲이 울창한 코스로서 그린의 매우 까다롭고 높낮이 변화가 심합니다.
- **Mauna Lani(마우나 라니):** 화산암과 풀이 무성한 섬 코스입니다.
- **Superstition Mountain(슈퍼스티션 마운틴):** 아리조나 사막 한가운데 있는 오아시스 코스입니다.

잠겨 있는 코스

챌린지에서 4개, 커리어 게임에서 1개의 잠겨있는 코스를 열 수 있습니다.

- **New South Wales(뉴 사우스 웨일즈):** 전형적인 골프 코스로서 호주 최고의 코스 중 하나입니다.
- **Oakmont(오크몬트):** 벙커가 많은 북미의 전설적인 코스입니다.
- **Loch Lomond(로크 로몬드):** 고풍스러운 스코틀랜드 해안에 자리잡은 18홀 코스입니다.
- **St Andrews(세인트 앤드류스):** 세계에서 가장 유명한 골프 코스로서 골프의 역사가 깃들어 있습니다.
- **Ocean Mill(오션 밀):** 환상적인 가상의 코스로서 커리어 게임을 완수해야 접할 수 있습니다.

라운드 옵션

- **Mulligans(멀리건):** 멀리건 샷을 할 수 있는 횟수를 선택합니다. None에서 Unlimited까지 선택할 수 있습니다. 멀리건 샷이란 발타 없이 다시 치는 샷을 뜻합니다.
- **Holes(홀):** Front 9, Back 9 또는 All 18 중에서 선택합니다.
- **Tees(티):** Championship, Back, Middle, Forward 중에서 선택합니다. 어느 티 박스에서 티 샷을 하는지 결정합니다.
- **Pin Positions(핀 위치):** Difficult, Medium, Easy 중에서 선택합니다. 각 그린에서 홀이 얼마나 어려운 곳에 위치하는지 결정합니다.
- **Conditions(기상 조건):** Clear, Cloudy, Rainy, Foggy 중에서 선택합니다. 습기는 공의 비거리, 굴러가는 거리, 그린에서의 속도 등에 영향을 미칩니다.
- **Wind(바람):** Calm, Breezy, Windy 중에서 선택합니다. 바람의 방향과 속도는 날아가는 공에 영향을 미칩니다.

클럽 자동 선택

매번 샷을 하기 전에 클럽이 자동으로 선택되지만 필요에 따라 다른 클럽을 선택할 수도 있습니다. 선택된 클럽은 게임 화면 왼쪽 아래 모서리에 표시됩니다.

클럽을 교체하려면

원하는 클럽이 선택될 때까지 **L** 또는 **R**를 당깁니다.

팁 - 클럽의 번호가 낮을수록 공을 낮은 각도로 날려 보냅니다. 따라서 더 멀리 날아갑니다. 낮은 번호의 클럽으로 교체하는 것을 "클럽을 낮추다"라고 표현합니다.

- **지형:** 대개 러프에서 공을 칠 때는 클럽을 적어도 한 단계 낮춰야 합니다.
- **바람:** 바람을 마주보고 칠 때는 더 낮은 클럽을, 반대로 등지고 칠 때는 더 높은 클럽을 사용하세요. 바람이 강하게 불 때는 클럽을 신중하게 선택해야 합니다.
- **오르막 경사:** 오르막 경사에 놓인 공을 칠 때는 평소보다 높은 각도로 날아가므로 좀 더 낮은 클럽으로 교체해야 합니다.
- **내리막 경사:** 내리막 경사의 영향을 극복하려면 평소보다 높은 클럽을 사용하세요.
- **프린지에서의 퍼팅:** 퍼터는 공이 그린 위에 있을 때만 자동으로 선택됩니다. 따라서 그린 밖에서 퍼팅을 하려면 퍼터로 직접 교체해야 합니다.
- **장애물:** 나무와 같은 장애물이 있을 때에는 평소보다 낮거나 높은 클럽을 선택해 장애물 위 또는 아래로 공을 칠 수 있습니다.
- **높낮이:** 현재 위치보다 낮거나 높은 위치로 공을 보낼 때는 대개 클럽을 교체해야 합니다.

팁 - 지면의 높낮이 차이는 조준 표시기 근처에 표시됩니다. 자세한 내용은 다음 페이지를 참조하세요. 일반적으로 높낮이가 30~40피트(9~12미터) 정도 달라질 때마다 한 단계 높거나 낮은 클럽으로 교체하세요.

샷 조준

조준 표시기는 선택한 클럽의 예상 샷 거리에 해당하는 페어웨이의 중앙 위치 또는 핀 위치에 자동으로 표시됩니다.



조준 표시기를 이동하려면

1. **X**를 눌러 조준 표시기의 위치를 공중에서 확인합니다. 또는 **A**를 눌러 조준 표시기를 클로즈업합니다.
2. **+**를 눌러 조준 표시기를 이동합니다.
3. 원하는 위치로 이동했으면 **A**를 누릅니다.

중요! 선수와 조준 표시기의 거리에 따라 클럽이 자동으로 교체됩니다. 현재 샷에 대해 이 기능을 해제하려면 **BACK** 단추를 누르세요. 클럽을 교체할 때마다 조준 표시기의 기본 위치도 바뀝니다.

다음과 같은 경우에는 조준 표시기를 이동해야 합니다.

- **경사:** 공이 선수(오른손잡이 기준)의 발보다 높은 곳에 있으면 샷이 조준 표시기의 왼쪽으로 날아가고 발보다 아래에 있는 경우는 오른쪽으로 날아가는 경향이 있습니다.
- **바람:** 옆에서 부는 바람은 날아가는 공에 많은 영향을 미칩니다. 이 점을 고려하여 바람이 부는 방향으로 공을 치세요.
- **경사진 착지 지점:** 경사진 지면에서는 공이 오른쪽이나 왼쪽으로 구를 수 있으니 공이 굴러가는 거리도 고려해야 합니다.
- **장애물:** 나무, 해저드 등의 장애물이 있는 경우 왼쪽이나 오른쪽으로 살짝 피해서 조준하세요.
- **도그레그:** 도그레그는 페어웨이가 심하게 꺾인 코스를 뜻합니다. 비거리가 충분할 경우 꺾인 코너를 건너뛰는 샷을 하면 타수를 줄일 수 있습니다.

실시간 스윙

초보 및 중급 선수의 경우에는 스윙의 파워를 조절하는 데 도움을 주는 파워 표시기가 표시됩니다. 초보 선수의 경우에는 샷을 할 때마다 파워 표시기에 적당한 파워를 알려주는 노란색 권장 파워 표시줄도 나타납니다. 고급 선수의 경우에는 아예 파워 표시기가 표시되지 않습니다. 다음은 초보 난이도에 대한 설명입니다.



풀 스윙을 하려면

1. ①을 아래로 똑바로 움직여 백스윙을 시작합니다.
2. 노란색 파워 막대가 노란색 권장 파워 표시줄과 일치할 때 ①을 위로 똑바로 움직여 스윙을 합니다.

팁 - 권장 파워 표시줄은 예상일 뿐입니다. 샷 거리는 클럽 선택, 경사, 바람, 스윙 속도, 템포 등 여러 가지 요소의 영향을 받습니다.

오버스윙

힘을 최대한 많이 실어서 공을 치려면 파워 막대가 주황색 부분에 있을 때 백스윙 상태에서 잠시 멈추세요. 그러면 컨트롤러가 진동하기 시작하고 클럽헤드가 빗납니다. 오버스윙의 힘은 금세 떨어지므로 너무 오래 멈춰 있으면 안됩니다. 게다가 오버스윙으로 샷을 잘못할 경우에는 결과가 더 나빠집니다.

힘

백스윙이 길고 팔로우스루가 빠를수록 공을 강하게 칠 수 있지만 정확도와 거리는 스트로크를 얼마나 부드럽게 하고 (템포) 공을 얼마나 정확하게 맞추는지(정확도)와도 관련 있습니다.

템포

좋은 템포란 백스윙을 부드럽게 시작하여 서두르지 않되 확실하게 팔로우스루까지 연결해 주는 것을 뜻합니다. 또한 이 일련의 동작이 일정한 속도로 이루어져야 하며 중간에 멈춰버리는 동작이 있어서는 안됩니다. 템포가 좋으면 강한 스윙으로도 정확한 샷을 할 수 있습니다.

정확도

스윙할 때 자세가 흐트러지면 훅과 슬라이스가 발생합니다. ②을 아래로 움직였다 위로 움직일 때 옆으로 휘지 않게 하세요.

팁 - 훅이란 오른손잡이의 경우 공이 오른쪽에서 왼쪽으로 휘어서 날아가는 것을 뜻하며 화면에 공 꼬리가 노란색으로 표시됩니다. 슬라이스란 공이 오른쪽으로 휘어서 날아가는 것을 말하며 공 꼬리가 파란색으로 표시됩니다. 똑바로 날아가는 공의 꼬리는 흰색입니다.

스핀 컨트롤

스핀 컨트롤 기즈모를 통해 공의 스핀을 조절해 드로우와 페이드를 칠 수 있습니다. 공이 빨리 멈추거나 계속 굴러가도록 할 수 있으며 어프로치 샷이 지면에 떨어진 후 홀 방향으로 굴러가도록 할 수도 있습니다.



스핀 컨트롤을 사용하려면

1. 스윙을 하기 전에 ③을 움직여 스핀 컨트롤 기즈모를 표시합니다.
2. 공에 스핀을 넣을 방향으로 ③을 움직입니다. 왼쪽으로 움직이면 왼쪽으로 휘고 오른쪽으로 움직이면 오른쪽으로 휘입니다. 위로 움직이면 스핀이 줄어들고 아래로 움직이면 스핀이 늘어납니다.
3. ③을 원하는 방향으로 계속 밀고 있는 상태에서 스윙을 합니다.

팁 - 컨트롤 능력에 기술 포인트를 추가하면 더 많은 스핀을 자유자재로 넣을 수 있습니다.

드로우와 페이드

오른손잡이를 기준으로 드로우는 왼쪽으로 약간 휘어지는 샷이고 페이드는 오른쪽으로 약간 휘어지는 샷입니다. 드로우와 페이드가 너무 심하게 걸리는 경우를 각각 훅과 슬라이스라고 합니다. 스핀 컨트롤 기즈모를 사용해 원하는 방향으로 스핀을 넣어 드로우와 페이드를 의도적으로 구사할 수도 있습니다.

샷 종류

샷 종류 기즈모 사용

샷에는 6가지 종류가 있으며 각각 특정한 상황에 사용됩니다. 샷 종류는 클럽과 마찬가지로 매번 샷을 할 때마다 자동으로 선택됩니다.

Putt(퍼트) - 보통 그린 위나 근처에서 퍼터로 하는 샷입니다.

Flop(플롭) - 클럽 페이스로 들어올리듯이 치는 짧고 강한 스윙입니다. 공이 매우 큰 궤적을 그리면서 아주 짧은 거리를 날아가며 지면에 떨어진 후 거의 굴러가지 않습니다.

Straight(스트레이트) - 일반적인 풀 스윙입니다. 하프 스윙이나 픽 샷(모래 위에 놓인 공을 꺼내는 샌드 샷)에도 사용합니다.



Punch(펀치) - 녀다운 샷이라고도 하는 이 샷은 공을 낮은 궤적으로 날려 보냅니다. 나무 아래에서 가지를 피하거나, 공이 더 오래 구르게 하거나, 바람의 영향을 최소화하는 등의 목적으로 사용됩니다.

Blast(블래스트) - 클럽으로 공 뒤에 있는 모래를 치는 샌드 샷입니다. 모래가 크게 흩어지면서 공이 비교적 짧게 날아갑니다.

Chip(칩) - 짧고 정확한 스윙으로 공을 가까운 곳으로 보내는 샷으로 주로 그린 근처에서 사용합니다.

샷 종류를 변경하려면

1. 샷을 하기 전에 **B**를 누르고 있으면 샷 종류 기즈모가 표시됩니다.
2. **B**를 누르고 있는 상태로 **L**을 움직여 샷 종류를 변경합니다.
3. **B**를 놓습니다.

하프 스윙

거리를 조절하기 위해 하프 스윙을 해야 할 경우도 있습니다. '소프트 6번 아이언'과 같은 식으로 소프트 샷이라고도 불리는 이 샷을 하려면 백스윙을 줄이거나 팔로우스루를 약간 느리게 하면 됩니다.

칩핑과 퍼팅

칩핑

칩 샷은 번호가 높은 클럽으로 짧게 치는 샷으로 주로 그린 근처에서 사용됩니다. 초보 및 중급 선수의 경우 풀 스윙 때와 마찬가지로 방법으로 파워 표시기를 사용할 수 있지만 스윙이 더 짧고 정확해야 합니다. 기본적으로 두 가지 방법으로 칩 샷을 할 수 있습니다.

- **스탠다드 칩**: 보통 때의 궤적으로 공을 치는 것으로 공이 홀을 향해 굴러갑니다.
- **범프 앤 런 칩**: 좀 더 낮은 번호의 클럽으로 더 짧게 스윙합니다. 스탠다드 칩보다 공이 낮게 날아가 일찍 착지하며 오래 구릅니다.

그 외의 짧은 샷 종류

- **플롭**: 플롭 샷은 공과 핀 사이에 그린 공간이 매우 좁을 경우 사용합니다. 조금이라도 실수할 경우 성공하기 어려운 까다로운 샷이지만 플롭 샷을 구사해야만 할 경우도 있습니다.
- **퍼트**: 공이 프린지 위에 있거나 홀이 잘 보이는 그린 바로 바깥의 페어웨이에 있으면 퍼트를 할 수도 있습니다.

팁 - 칩, 펀치 및 플롭 샷을 잘 구사하려면 **RECOVERY**(위기 극복 능력) 기술 포인트를 구입하세요.

샌드 샷

공이 모래 위에 있을 때는 두 가지 방법이 있습니다.

- **블래스트**: 그린 옆에 있는 벙커에서 공을 꺼낼 경우처럼 짧은 샷을 할 때 사용합니다.
- **픽**: 페어웨이 벙커에서 긴 샷을 쳐야 할 경우에는 스트레이트 샷 종류를 선택해 보통 때처럼 스윙하세요. 클럽으로 공을 모래 속에서 퍼올리듯이 꺼내는 샷입니다.

칩핑과 퍼팅

퍼팅

퍼팅을 하려면 먼저 그린을 읽고 퍼팅 라인을 사용해 공이 굴러가는 길을 파악해야 합니다. 그런 다음 조준 표시기를 설정하고 좋은 템포와 알맞은 힘으로 퍼팅을 하면 됩니다. 하지만 실제 퍼팅은 말처럼 간단하지는 않습니다. 퍼터는 언제든지 사용할 수는 있지만 그린 위에 있을 때만 자동으로 선택됩니다.

퍼터를 선택하려면

1. 퍼터가 선택될 때까지 **L** 또는 **R**를 당깁니다.
또는
1. **B**를 누르고 있으면 샷 종류 기즈모가 표시됩니다.
2. **B**를 누른 상태로 **L**을 움직여 Putt(퍼트)를 선택하고 **B**를 놓습니다.

그린 읽기

다음은 퍼팅을 도와주는 3가지 도구입니다.

눈금: **L**을 클릭하면 그린의 높낮이를 파악하는 데 도움이 되는 눈금이 표시됩니다.

퍼팅 카메라: **X**를 누르면 공과 홀 사이의 지면을 지면 바로 위에서 볼 수 있습니다.

퍼팅 라인: 퍼팅 라인은 퍼팅한 공이 굴러가는 방향을 자동으로 표시하는 파란색 줄입니다. 하지만 공이 실제로 굴러가는 방향은 속도에 따라 달라집니다. 초보 선수의 경우 퍼팅 라인이 매우 좁고 최대 30피트(9미터)까지 표시됩니다. 중급 및 고급 선수의 경우에는 줄의 폭이 넓어지고 길이도 짧아집니다.

팁 - 선수의 Putting(퍼팅) 기술 포인트를 구입하면 어떤 난이도에서건 퍼팅 라인이 좀 더 길어지고 좁아집니다.



퍼팅 조준

퍼팅을 할 때 조준 표시기는 항상 홀 주위에 나타납니다. 직선 거리로 퍼팅이 가능한 완전히 평평한 그린을 제외하고는 조준 표시기의 위치를 이동하는 것이 좋습니다.

퍼팅을 조준하려면

1. **L**를 눌러 조준 표시기를 이동합니다.
2. 퍼팅 라인이 홀에 닿으면 **A**를 누릅니다.

팁 - **A**를 누른 다음 조준 표시기를 이동하면 퍼팅 라인을 위에서 내려다 볼 수 있습니다.

퍼팅 스트로크

퍼팅 파워 표시기를 사용할 때는 백스윙이 길수록 퍼팅을 조절하기 어렵습니다. 퍼팅이 성공하려면 템포를 부드럽게 유지하는 것이 매우 중요합니다. 특히 짧은 퍼팅이라도 방심하지 마세요!

자동 기브

1피트(30센티미터) 이내, 초보 선수의 경우 2피트(60센티미터) 이내의 매우 짧은 퍼팅에 대해서는 자동으로 기브가 주어집니다. 즉, 아무런 조작 없이 선수가 공을 홀에 자동으로 넣습니다. 이 기브 기능은 해제하거나 사용자가 지정할 수 없습니다.



게임 옵션

다음은 일시 중지 메뉴에서 사용할 수 있는 옵션에 대한 설명입니다.
다른 종류의 옵션에 대해서는 아래 페이지를 참조하세요.

- 샷 이전/샷 이후 옵션 - 6, 7페이지를 참조하세요.
- 라운드 옵션 - 13페이지를 참조하세요.
- 샷 종류 - 18페이지를 참조하세요.

일시 중지 메뉴

라운드 도중 언제든지 **START** 단추를 누르면 일시 중지 메뉴가 표시됩니다.

Resume Game(게임 재개)	현재 라운드로 돌아갑니다.
Scorecard (스코어 카드)	현재 라운드의 스코어 카드 또는 커리어 게임 리더보드를 표시합니다.
Preview(미리 보기)	현재 홀을 미리 봅니다.
Pick Up Ball/Concede Hole (홀 포기/홀 양보)	경기 종류에 따라 현재 홀을 포기하고 12타를 기록하거나 상대방에게 홀을 양보합니다.
Drop(드롭)	샷이 불가능한 곳에 공이 놓인 경우 공을 다른 곳으로 이동해 떨어뜨립니다.
Save(저장)/ Restart(다시 시작)	게임 및 샷을 저장하거나 라운드를 다시 시작합니다.
Options(옵션)	게임, 사운드 및 그래픽 옵션을 선택하거나 제작진을 봅니다.
Multiplayer (멀티 플레이어)	Xbox Live 옵션을 표시합니다. 26-30페이지를 참조하세요.
Quit(끝내기)	현재 라운드를 끝냅니다.

스코어 카드

- Hole(홀): 각 홀의 옆에는 해당 홀의 파, 기록한 타수, 거리 및 핸디캡이 표시됩니다.
- Handicap(핸디캡): 홀의 난이도를 나타냅니다. 1이 가장 어려운 홀이고 18이 가장 쉬운 홀입니다.
- Out/In/Total(아웃/인/토탈): Out(아웃)은 전반 9홀의 타수, In(인)은 후반 9홀의 타수, Total(토탈)은 전체 18홀의 타수를 의미합니다.
- Mul(멀리건): 현재 라운드에서 멀리건 샷을 친 총 횟수입니다.

드롭

해저도로 떨어진 공은 샷을 할 수 있는 지역에 자동으로 드롭됩니다. 티 박스 안에 있을 때를 제외하고는 언제든지 드롭할 수 있지만 벌타를 하나 받게 됩니다. 단, 카트 도로나 기타 인공 구조물에 공이 떨어져 드롭하는 경우는 벌타를 받지 않습니다.

옵션

- Game(게임): 거리 표시 단위를 미터 또는 야드로 선택할 수 있고 Xbox 컨트롤러의 진동 기능과 홀 미리보기 기능을 설정하거나 해제할 수 있습니다.
- Sound(사운드): 볼륨의 높낮이를 설정하고 음성, 소리, 음악을 켜거나 끌 수 있습니다. 사용자 지정 사운드트랙을 설정하고 재생할 수도 있습니다.
- Graphics(그래픽): 밝기를 조절합니다.
- Credits(제작진): Links 2004의 제작진을 볼 수 있습니다.

사용자 지정 사운드트랙

오디오 트랙을 가져오면 Links 2004에서 자신만의 음악을 들을 수 있습니다. 자세한 내용은 Xbox 설명서를 참조하세요. 주 메뉴 또는 일시 중지 메뉴에서 Options(옵션)을 선택하고 Sound(사운드)를 선택하세요. 그리고 User Soundtracks(사용자 지정 사운드트랙)을 Linear(순서대로 재생) 또는 Shuffle(순서 섞어 재생)로 설정하면 됩니다.

360도 회전 카메라

360도 회전 카메라를 사용해 모든 코스의 모든 지역을 둘러볼 수 있습니다. **○**를 누른 다음 **↑**과 **↓**을 움직여 카메라 방향을 조정하고 **←** 또는 **→**를 당겨 카메라 높낮이를 조정하세요. **A**를 누르면 샷 화면으로 돌아갑니다.



Links 2004의 커리어 게임은 루키 투어에서 열리는 두 개의 9홀 토너먼트부터 시작해 레전드 투어의 왕좌를 놓고 겨루는 72홀 토너먼트에 이르는 한 편의 방대한 드라마입니다. 커리어 게임의 목표는 이 모든 과정을 겪으면서 전설의 골퍼가 되는 것입니다. 5가지 투어에서 30개가 넘는 토너먼트가 열리 \$47,000,000가 넘는 상금이 걸려있습니다. 1위 상금만 해도 무려\$10,000,000입니다!

커리어 모드 투어

- **Rookie Tour(루키 투어):** 두 번의 토너먼트에서 실력을 발휘해 루키 투어 매치 플레이 챔피언십의 출전권을 따내세요!
- **Pro Tour(프로 투어):** 세 번의 토너먼트에서 우수한 성적을 거두면 Aviaara 코스에서 투어 우승에 도전해 볼 수 있습니다!
- **Champion Tour(챔피언 투어):** 챔피언 컵을 차지하기 위해서는 오하이오에서 하와이까지 여행하고 강력한 경쟁자들을 상대로 4가지 이벤트를 치러야 합니다!
- **Medal Tour(메달 투어):** 전설적인 코스인 St Andrews에서 열리는 대회 출전권을 따내기 위해 최고의 선수들이 6차례에 걸친 토너먼트를 펼칩니다!
- **Legend Tour(레전드 투어):** 세계적인 수준의 코스들을 정복하고 레전드 투어 챔피언이 되어 보세요. 보너스로 환상적인 가상 코스인 Ocean Mill에서 골프를 즐길 수 있고 레전드 챔피언임을 증명해 주는 골프공도 사용할 수 있게 됩니다. 이 골프공은 Xbox Live로 온라인 게임을 즐길 때도 사용할 수 있으므로 전 세계의 플레이어에게 자랑할 수 있습니다.

투어 스킨 게임

투어를 매우 우수한 성적으로 마치면 같은 투어의 최고 선수들만 초청되는 스킨 게임에 참가해 보너스 상금을 두고 경쟁할 수 있습니다.

기술 이벤트

기술 이벤트는 커리어 게임에 포함된 특수한 챌린지로서 플레이어의 능력을 여러 가지 측면에서 테스트합니다. 기술 이벤트를 성공하면 새로운 장비를 얻거나 기술 포인트 구입에 필요한 현금을 얻을 수 있습니다. 커리어 게임에서 새 투어로 진입할 때마다 새로운 수준의 기술 이벤트가 주어집니다.

기술 이벤트에 참가하려면

1. 주 메뉴에서 Career(커리어)를 선택하고 선수 프로필을 선택합니다.
2. 잠겨 있지 않은 Tour(투어)를 선택하고 Skill Events(기술 이벤트)를 선택합니다. 참가할 수 있는 모든 기술 이벤트가 표시됩니다.
3. 참가할 기술 이벤트를 선택합니다.

새로운 장비

커리어 게임에서 몇몇 기술 이벤트를 완수하면 새로운 클럽 샤프트 종류 또는 스펀이나 비거리가 향상되는 골프공 등 업그레이드된 장비를 사용할 수 있게 됩니다. 새 장비를 사용하려면 주 메뉴에서 My Player(선수)를 선택하고 선수 프로필을 선택한 다음 장비 설정을 변경하세요. 업그레이드된 장비를 사용하면 기술 점수 화면에서 파란색 또는 빨간색 보너스 점수가 표시됩니다.

기술 포인트

기술 포인트를 구입해 선수의 힘, 컨트롤, 퍼팅 및 위기 극복 능력을 한 단계씩 향상시킬 수 있습니다. 하지만 기술 포인트를 구입하려면 그만큼 경험을 쌓아야 합니다. 처음에는 \$10,000로 기술 포인트를 구입할 수 있지만 나중에는 40배까지 비싸집니다. 기술 포인트와 구입 방법에 대한 자세한 내용은 11페이지를 참조하세요.



XSN Sports

XSN Sports는 Xbox Live의 기능과 인터넷을 결합해 여러분을 전혀 새로운 게임 세계로 안내합니다. 직접 리그를 만들고 토너먼트 우승을 차지하고 골프의 전설이 될 수 있습니다. XSN Sports에서 이 모든 것이 가능합니다!

XSN Sports를 시작하려면

1. Xbox Live에 가입합니다. 자세한 내용은 다음 페이지를 참조하세요.
2. 컴퓨터를 인터넷에 연결한 다음 www.xsnsports.com으로 갑니다.
3. 토너먼트에 참가해 Tournament name(토너먼트 이름), Password(암호), Conditon Code(조건 코드)를 메모합니다.

참고 - 조건 코드는 온라인 라운드에서 사용할 설정을 나타냅니다. 싱글 토너먼트에 여러 개의 조건 코드가 있을 수도 있습니다. 예를 들어 4라운드 토너먼트의 경우 각 라운드마다 조건 코드가 있을 수 있습니다.

4. 정보를 메모한 다음 Xbox에서 Links 2004를 시작하고 주 메뉴에서 Multiplayer(멀티 플레이)를 선택합니다.
5. Xbox Live를 선택하고 로그인한 다음 XSN Sports를 선택합니다.
6. 설명에 따라 Xbox Live에서 토너먼트 경기를 시작합니다.

XSN Sports의 기타 기능

- 수많은 플레이어와 매치 플레이 싱글 예선, 스트로크 플레이 등의 XSN Sports 토너먼트 경기를 즐길 수 있습니다.
- 스케줄 및 통계를 확인할 수 있습니다.
- 다른 XSN Sports 회원에게 메시지를 보낼 수 있습니다.
- 게임 초대, 스케줄 업데이트, 리그 알림 및 개인 메시지를 전자 메일로 받을 수 있습니다.

Xbox Live

Links 2004를 Xbox Live에서도 즐길 수 있습니다!

Xbox Live™는 고속 인터넷 게임 커뮤니티로서 게이머 ID를 만들고, 친구를 등록할 수 있습니다. 등록된 친구가 온라인일 때 초대해서 실시간으로 얘기를 나누면서 함께 게임할 수 있습니다. Xbox Live에서 Links 2004의 9개 코스 모두를 즐길 수 있고 새로운 코스를 다운로드할 수도 있습니다.

Xbox Live에 연결하기

Links 2004를 온라인으로 즐기려면 Xbox 본체를 인터넷에 연결한 후 Xbox Live 서비스에 등록해야 합니다. 자세한 정보는 www.xbox.com/live를 방문하십시오.

Xbox Live에 로그인하려면

1. 주 메뉴에서 Multiplayer(멀티 플레이)를 선택하면 온라인 메뉴가 나타납니다.

참고 - 다운로드할 수 있는 코스가 있으면 Content Download(콘텐츠 다운로드)를 선택해 다운로드하세요.

2. Xbox Live를 선택해 Xbox Live 화면을 표시합니다.
3. 로그인하는 플레이어마다 프로필과 Xbox Live 계정을 선택합니다. 한 대의 Xbox로 두 명의 플레이어가 게임을 즐길 수 있으며 적어도 한 명의 플레이어는 유효한 Xbox Live 계정을 선택해야 합니다. 그러면 다른 플레이어 한 명이 게스트로 로그인할 수 있습니다.
4. 모든 플레이어가 프로필과 계정을 선택했으면 **A**를 눌러 로그인하고 Xbox Live 메뉴로 이동합니다.



Xbox Live 메뉴

Xbox Live 메뉴에서는 게임을 설정하고 친구가 온라인인지 확인하고 세계 랭킹을 확인하는 등 여러 가지 기능을 사용할 수 있습니다.

Quick Match (퀵 매치)	특별한 게임 설정 없이 경기를 펼칩니다. 퀵 매치 게임에는 순위가 없습니다.
OptiMatch™ (옵티매치)	게임 설정을 지정해 비슷한 설정의 상대와 경기를 펼칩니다.
Create Match (게임 만들기)	구체적인 설정과 함께 라운드를 만들고 호스트합니다.
Friends (친구 목록)	현재 친구 목록을 보고 친구의 온라인 상태를 확인하고 친구를 게임에 초대합니다.
Recent Players (최근 플레이어)	최근에 같이 게임을 했던 플레이어의 목록을 봅니다.
Scoreboards (스코어보드)	자신의 세계 순위를 확인하고 다른 플레이어의 통계를 봅니다.
Multipayer Options (멀티 플레이 옵션)	온라인 상태와 음성 옵션을 선택합니다.

스코어보드

스코어보드에는 Xbox Live에 가입한 모든 플레이어의 순위, 기록, 디스커넥트 및 통계가 기록됩니다. **①**을 움직여 플레이어 이름을 찾거나 **●**를 눌러 자신의 이름을 바로 찾을 수 있습니다. 통계는 공식 라운드(2인 스트로크, 스킨 및 매치)에 대해서만 기록됩니다.

음성 채팅

Xbox 커뮤니케이터를 사용하면 게임을 온라인으로 즐기면서 상대방과 대화할 수 있습니다. 자세한 내용은 Xbox 커뮤니케이터 설명서를 참조하세요.

스트로크 - 빠른 게임

이 새로운 Stroke - fast play(스트로크 - 빠른 게임) 모드는 Xbox Live와 시스템 연결로 즐길 수 있습니다. 모든 골퍼가 번갈아 가며 샷을 하는 것이 아니라 동시에 경기를 펼치며 여러 가지 표시를 통해 다른 플레이어의 샷을 실시간으로 확인할 수 있습니다. 따라서 보통 때보다 훨씬 짧은 시간 내에 모든 라운드를 완료할 수 있습니다.

친구 목록

친구 목록에 다른 플레이어를 100명까지 추가할 수 있습니다. 친구를 초대하거나 친구에게 초대 받을 수 있으며 등록된 친구가 온라인일 때 어떤 게임에 참가하고 있는지 확인할 수 있습니다.

친구 목록에 플레이어를 추가하려면

1. Xbox Live 메뉴에서 Friends(친구 목록)를 선택합니다.
2. **ⓧ**를 누르고 플레이어의 게이머태그를 입력합니다.
3. Done(완료)을 선택하면 선택한 플레이어의 이름이 친구 목록에 추가됩니다.

친구 목록에서 플레이어를 삭제하려면

1. Xbox Live 메뉴에서 Friends(친구 목록)를 선택합니다.
2. 친구 목록에서 삭제할 플레이어의 이름을 선택하고 **A**를 누릅니다.
3. Delete Friend(친구 삭제)를 선택하고 **A**를 다시 눌러 선택한 플레이어를 친구 목록에서 삭제합니다.

친구가 있는 게임에 참가하려면

1. Xbox Live 메뉴에서 Friends(친구 목록)를 선택합니다.
2. 친구 목록에서 게임을 같이 할 플레이어의 이름을 선택하고 **A**를 누릅니다.
3. Join Game(게임 참가)을 선택하고 **A**를 누릅니다. 게임 참가 옵션이 없으면 친구가 현재 게임에 참가하고 있지 않은 것입니다.

라운드/토너먼트에 친구를 초대하려면

1. 게임을 만들거나 게임에 참가합니다.
2. Xbox Live 메뉴에서 **Y**를 누릅니다.
3. 친구 목록에서 친구의 이름을 선택합니다.
4. **Y**를 눌러 친구를 초대합니다.

내 상태를 오프라인으로 표시하려면

1. Xbox Live 메뉴에서 Multipayer Options(멀티 플레이 옵션)를 선택합니다.
2. 온라인 상태를 Appear Offline(오프라인으로 표시)으로 설정합니다.

Xbox Live 아이콘

	음성 사용
	대화
	음소거
	게임 초대 보냄
	게임 초대 받음
	온라인 상태의 친구
	친구 요청 보냄
	친구 요청 받음
	TV로 음성 출력
	XSN Sports 게임 중

Program Manager
Ross Curtin

Design
Mark McArthur - Lead
Matt McEnerney
Jeff Robinson •

Programmers
Matt Dawson - Lead
Rich Moore
Phil Knight
Mark Knight
Matt Smith
Steve Bodis
John Olsen
Russell Hunter
Bruce Ward
Shon Love •
Chris Phillips •

Engine
Development Team
Danny Lunt - Lead
Lynn Egli
Fraser Graham
Parham Mohadjer

Art & Animation
Eric Stubbs - Art Lead
Brian Salisbury
Character Lead
Allen Brockbank
Eric Parkinson
Paul Johnson
Carson Davidson
Doug Vandegriff
Terry Hoganson
Fraser Sunderland
Nate Tufts
Jake Johnson
Scott Wright
Lara Griffin
Spencer Black
Tom Angus
Richard Taylor •
Mike Murrill •

Additional Art
TruGolf

Audio
Development Team
Scott Turner - Lead
Kelly Peterson
Jeff Harward
Rob ZoBell

Sound Design
Heather Sowards - Audio Director
Brad Beck - Audio Lead
Cat Neri •

Testing
David Griffith - Lead
Kevin Homer
Russell Jenkins
Brad Ledbetter •

Brandon Himes •
Brian Carlson •
Jesse Brimhall •
Jonathan Warner •
Jonathon Yurth •
Matt Wayment •
Paul Ashby •
Steve Olson •
Travis Palmer •
Fred Gonzalez •

Business
Development
Lanny Nielsen - Lead
Mark Yamada

Marketing Product
Management
Ben Arndt - Lead
Brandon Stander

User Testing
Tom Lorusso - Lead
Mike Medlock
Boyd Morrison

Localization
Peter Fitzpatrick
David Foster
Emma Crosbie
Ji Young Kim
Han Baek Choi
Whi Young Yoon
Suk Hyun Yi (Marketing)
Sang Pil Mo (Marketing)
Dafna Tarlowe •

User Experience
Alan Theurer - Manager
Aaron Connors - Lead
Steve Barnes
Shannon Topalovich •

Print Design
Amy Farrington •
Jeannie Voirin

Product Support
Rob Barlow

Print Production
Operations
Liz Corcoran - Manager
Ernst Janson
Darin Stumme •

SALT LAKE GAMES
MANAGEMENT
Dave Curtin
Russell Almond
John Berven
Chris Jones
Nathan Larsen

Carl Schnurr
Heather Sowards
Daryl Welsh
Steven ZoBell

Original Music
Composition
Mark Roos for Roos Compositions, LLC
Stan LePard
Northwest Sinfonia

Voice Over
Jim Nelford
Ken Venturi
Jeff Waters
Rod Zundel

Motion Capture
Actors
Joel Bishop
Laura Miner
Shaunna Thompson

Professional Golfers
Sergio Garcia
Jesper Parnevik
Annika Sörenstam
Mike Weir

Courses
Four Seasons Resort
Aviara
Greywolf
Loch Lomond
Mauna Lani
New South Wales
Oakmont Country Club
Superstition Mountain
The St Andrews
Links Trust - The Old Course at St Andrews

SPECIAL THANKS

Steve Knopf, Angela Blue, Karen Wadsworth, Anthony Lobato •, Charlise Rose •, Dialog Editor: Ben Decker, Field Recording/Sound Editing: Ken Kato, Peter Comely, Tawm Perkowski, Jerry Schroeder, Lionbridge

• Volt • Siemens Business Services • Spherion Corporation
• ArtSource

보증

Microsoft Corporation("Microsoft")은 본 게임의 최초 구입자인 귀하께 본 게임 구입 후 6개월 동안 실질적으로 동봉한 매뉴얼에 기재된 바와 같이 실행됨을 보증합니다. 이 기간 내에 본 보증서가 보증하는 바와 달리 본 게임에 이상이 있는 경우 아래 기재된 절차에 따라 귀하께서 구입하신 판매점의 선택에 따라 무료로 이를 수리하거나 교환 받을 수 있습니다. 본 제한 보증서는 본 게임이 영업을 또는 영리를 목적으로 사용되거나, 본 게임에 발생하는 문제가 사고, 남용, 바이러스 또는 오용과 관련된 경우에는 적용되지 않습니다.

6개월 내 반환

보증과 관련한 요청은 귀하께서 구입하신 판매점에 하여야 합니다. 본 게임을 구입 영수증 사본과 귀하께서 경험한 문제점에 대한 설명과 함께 귀하의 판매점에 반환하십시오. 판매점은 그 선택으로 본 게임을 수리 또는 교환하여 드릴 것입니다. 교환된 게임의 경우 게임 구입으로부터 6개월, 또는 교환 시점부터 10일 중 먼저 도래하는 기간까지 본 보증이 유효합니다. 어떠한 이유로 본 게임을 수리 또는 교환할 수 없는 경우 귀하께서 게임 구입을 위하여 지출한 가격의 범위 내에서 귀하께서 입은 통상 예상되는 직접적인 손해(그 밖의 손해는 제외함)만을 보상 받으실 수 있습니다. 위와 같은 사항(수리, 교환 또는 손해 제한)은 귀하께서 받으실 수 있는 유일한 구제 수단입니다.

제한

본 제한 보증서는 다른 모든 명시적인 또는 법령상의 보증, 조건 또는 의무를 대체하는 것으로, 그 밖에 Microsoft, 그 판매점 또는 공급자 등을 구속하는 다른 성격의 보증은 없습니다. 본 게임 또는 그에 포함된 매체에 적용되는 묵시적인 보증은 위에 기재된 기간에 한정됩니다. 법률상 허용되는 최대 한도로, Microsoft, 그 판매점 또는 공급자는 본 게임의 소지, 사용 또는 잘못된 작동으로 인하여 발생된 특별, 부수적, 징벌적, 간접적 또는 결과적인 손해에 대하여는 책임을 지지 않습니다. 상기 내용은 어떠한 구제 수단이 그 본질적인 목적을 달성하지 못한 경우에도 적용됩니다. 해당 법률이 묵시적 보증 기간의 제한 및 부수적 또는 결과적 손해의 배제 또는 제한을 허용하고 있지 아니한 경우 그러한 배제 또는 제한은 귀하께 적용되지 아니할 수 있습니다. 본 제한 보증서는 귀하께 특유한 권리를 부여하는 것으로, 귀하는 해당 법률에 따라 다른 권리를 가질 수 있습니다.

본 제한 보증서에 대하여 질의 사항이 있으시면, 귀하의 판매점이나 아래 기재된 Microsoft로 연락 주시기 바랍니다.

- 대한민국: 00368 440 0090(수신자 부담)

Microsoft Game Studios가 직접 제작, 유통하는 Xbox 타이틀과 관련해 발생한 문제에 대해서는 아래의 서비스 센터로 문의하십시오.

Microsoft Xbox 타이틀 고객 지원 서비스 센터: 00368 440 0090
(월~금 9:00~18:00, 토 9:00~12:00, 공휴일 지원/일요일 제외)

- 상기 고객 서비스 센터의 전화는 수신자 부담 전화입니다.
- 제품에 대한 검사, 교환 등에는 다소 시간이 걸릴 수도 있습니다.
- 소비자의 부주의로 미디어에 손상이 생긴 경우는 A/S 대상에서 제외됩니다.
- Microsoft가 지정한 정상적인 유통방식을 따르지 않은 제품은 A/S 대상에서 제외됩니다.

URL 및 다른 인터넷 웹 사이트 참조를 포함한 이 설명서의 내용은 예고 없이 변경될 수 있습니다. 다른 설명이 없는 한, 용례에 사용된 회사, 기관, 제품, 도메인 이름, 전자 메일 주소, 로고, 사람, 장소 및 이벤트 등은 실제 데이터가 아닙니다. 어떠한 실제 회사, 기관, 제품, 도메인 이름, 전자 메일 주소, 로고, 사람, 장소 또는 이벤트와도 연관시킬 의도가 없으며 그렇게 유추해서도 안 됩니다. 사용자는 해당 저작권을 준수해야 합니다. 저작권에서의 권리와는 별도로, 이 설명서의 어떠한 부분도 Microsoft의 명시적인 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(전기적, 기계적, 복사기에 의한 복사, 디스크 복사 또는 다른 방법) 또는 목적으로도 복제되거나, 검색 시스템에 저장 또는 도입되거나, 전송될 수 없습니다.

Microsoft가 이 설명서 본인에 관련된 특허권, 상표권, 저작권 또는 기타 지적 재산권 등을 보유할 수도 있습니다. 서면 사용권 계약에 따라 Microsoft로부터 귀하에게 명시적으로 제공된 권리 이외에, 이 설명서의 제공은 귀하에게 이러한 특허권, 상표권, 저작권 또는 기타 지적 재산권 등에 대한 어떠한 사용권도 허여하지 않습니다. 여기에 인용된 실제 회사와 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.

무단 복제, 리버스 엔지니어링, 전송, 공공 장소에서의 상영, 대여, 유로 상영 또는 복사 방식을 회피하는 행위는 엄격히 금지되어 있습니다.

© & © 2003 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Links, Microsoft Game Studios 로고, OptiMatch, Xbox, Xbox Live, Xbox Live 로고, Xbox 로고 및 XSN Sports 로고는 미국, 대한민국 및/또는 기타 국가에서의 Microsoft Corporation 등록 상표 또는 상표입니다.

All trademarks are owned or licensed by Acushnet Company. © 2003 Acushnet Company. Acushnet Co. is an operating company of Fortune Brands, Inc. NYSE:FO.

Callaway, Callaway Golf, Chevron device, Great Big Bertha, Odyssey, Steelhead, Swirl design, White Hot, X-16 and 2-Ball design are trademarks of Callaway Golf Company.

Mizuno, the Mizuno logo, and Serious Performance are registered trademarks of Mizuno USA, Inc. Copyright 2003 Mizuno USA, Inc.

© 2003 OGIO International.

PING, i3+, Si3, TiSi Tec, Specify and Anser are trademarks of Karsten Manufacturing Corporation.

Suunto, Inc. © 2003 - For more info on Replacing Luck and Suunto G9, visit www.suunto.com.

TaylorMade, the TaylorMade logo, R500 Series, RAC and Rossa are trademarks of TaylorMade Golf Company, Inc. dba TaylorMade-adidas Golf Company, used with permission. All rights reserved.

Manufactured under license from Dolby Laboratories.